



Cartes de test

Guide d'implémentation

Version du document 2.12

Sommaire

- 1. CHOISIR UNE CARTE DE TEST..... 3
- 2. RÉALISER UN PAIEMENT EN MODE TEST..... 6

1. CHOISIR UNE CARTE DE TEST

La plateforme de paiement met à votre disposition des numéros de cartes bancaires pour la réalisation de paiement en mode test.

Différents cas de paiement peuvent être **simulés** en faisant varier le numéro de carte comme indiqué dans les tableaux ci-dessous.

Le marchand peut tester ces cas de paiement en mode :

- paiement par formulaire,
- paiement par Web Services,
- ou paiement manuel.

Pour permettre aux marchands de tester la configuration du risque définie sur leur boutique, le pays des cartes de test **VISA et MASTERCARD** correspond au pays de la société, à l'exception des cartes suivantes, pour lesquelles le pays est le GROENLAND (GRL) :

- VISA : **4970110000001029**
- MASTERCARD : **5100010000000114**
- Cartes **CB, e-Carte Bleue, Mastercard, Maestro, Visa, Visa Electron**

Numéro de carte	Cas de test vérifié
CB/Mastercard	
5100010000000114	Paiement accepté avec authentification 3DS2 sans interaction et avec fingerprinting
5100010000000106	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et avec fingerprinting
51000100000001054	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et timeout sur le fingerprinting
5100010000000056	Paiement avec authentification 3DS2 avec timeout sur le challenge
5970100300000042	Paiement accepté, acheteur non enrôlé 3DS
5970100300000067	Paiement accepté, garantie de paiement = NO
5970100300000083	Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé
5970100300000091	Paiement refusé, autorisation refusée suite à erreur dans le cryptogramme visuel saisi
5970100300000075	Paiement refusé pour cause d'authentification 3DS2 échouée, l'acheteur n'est pas parvenu à s'authentifier
5970100300000125	Abonnement créé ou Paiement N fois crée. Paiement refusé lors des échéances de l'abonnement
CB/Visa	
4970115000000210	Paiement accepté avec authentification 3DS2 sans interaction et avec fingerprinting
4970115000000228	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et avec fingerprinting
4970110000002019	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et timeout sur le fingerprinting
4970110000000054	Paiement avec authentification 3DS2 avec timeout sur le challenge
4970100000000048	Paiement accepté, acheteur non enrôlé 3DS
4970100000000055	Paiement accepté, garantie de paiement = NO
4970100000000071	Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé
4970100000000089	Paiement refusé, autorisation refusée suite à erreur dans le cryptogramme visuel saisi

Numéro de carte	Cas de test vérifié
4970100000000063	Paiement refusé pour cause d'authentification 3DS2 échouée, l'acheteur n'est pas parvenu à s'authentifier
4970100000000067	Abonnement créé ou Paiement N fois créé. Paiement refusé lors des échéances de l'abonnement
CB/Maestro	
5000551000000407	Paiement accepté avec authentification 3DS2 sans interaction et avec fingerprinting
5000551000000415	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et avec fingerprinting
5000551000000209	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et timeout sur le fingerprinting
5000550000000037	Paiement accepté, acheteur non enrôlé 3DS
5000550000000052	Paiement accepté, garantie de paiement = NO
5000550000000078	Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé
5000550000000086	Paiement refusé, autorisation refusée suite à erreur dans le cryptogramme visuel saisi
5000550000000060	Paiement refusé pour cause d'authentification 3DS2 échouée, l'acheteur n'est pas parvenu à s'authentifier
CB/Visa Electron	
4917481000000006	Paiement accepté avec authentification 3DS2 sans interaction et sans fingerprinting
4917481000000402	Paiement accepté avec authentification 3DS2 sans interaction et avec fingerprinting
4917481000000410	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et avec fingerprinting
4917481000000204	Paiement accepté avec authentification 3DS2 avec challenge et timeout sur le fingerprinting
4917480000000032	Paiement accepté, acheteur non enrôlé 3DS
4917480000000057	Paiement accepté, garantie de paiement = NO
4917480000000073	Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé
4917480000000081	Paiement refusé, autorisation refusée suite à erreur dans le cryptogramme visuel saisi
4917480000000065	Paiement refusé pour cause d'authentification 3DS2 échouée, l'acheteur n'est pas parvenu à s'authentifier
e-Carte Bleue	
4150560000000011	Paiement accepté
4150560000000094	Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé

- Cartes prépayées **VISA TRADITIONAL, PREPAID MAESTRO**

Numéro de carte	Cas de test vérifié	Type
4970200000000012	Paiement accepté	VISA TRADITIONAL
5000590300000006	Paiement refusé - Ne pas honorer	PREPAID MAESTRO

- Cartes commerciales **VISA CLASSIC, MASTERCARD BUSINESS**

Numéro de carte	Cas de test vérifié	Type
4970360030000042	Paiement accepté	VISA CLASSIC
5000620300000001	Paiement accepté	MASTERCARD BUSINESS
5000630300000018	Paiement accepté	MASTERCARD BUSINESS

- Cartes personnelles **VISA SIGNATURE, MASTERCARD BLACK**

Type	Numéro de carte	Cas de test vérifié
VISA SIGNATURE	4970300030000006	Paiement accepté
MASTERCARD BLACK	5000610300000002	Paiement accepté

- Cartes **AMEX**

Numéro de carte	Cas de test vérifié
375900000000008	Paielement avec authentification sans interaction et avec fingerprinting
375900000010015	Paielement avec authentification avec challenge et sans fingerprinting
375900000020014	Paielement avec authentification avec challenge et timeout sur le fingerprinting
375900000010254	Paielement avec authentification avec timeout sur le challenge
378282000000024	Paielement refusé, ne pas honorer

- Cartes **JCB**

Numéro de carte	Cas de test vérifié
352800000000007	Paielement accepté
352800000000015	Paielement refusé
252800000000008	Paielement refusé

La date d'expiration et le cryptogramme sont à votre libre choix (Ex: date = 04/25 et cryptogramme = 123).



*Toutes les transactions réalisées en mode TEST sont visibles par les personnes habilitées sur le Back Office Marchand dans le menu **Gestion > Transactions de TEST**.*

Les résultats des tests ci-dessus sont conditionnés par l'état d'enrôlement de votre contrat. Tant que vous ne recevez pas l'e-mail vous informant de l'activation de la garantie qui vous concerne (3D Secure, SafeKey, ProtectBuy ou JSecure), les paiements de tests seront réalisés sans garantie.

2. RÉALISER UN PAIEMENT EN MODE TEST

L'utilisateur peut réaliser un paiement en mode **formulaire**, **paiement manuel** ou **web services**.

Réaliser un paiement test en mode formulaire

1. Affichez la page de choix du moyen de paiement.



Pour afficher la page de choix du moyen de paiement, l'utilisateur peut :

- configurer sa page de paiement en mode test,
- ou créer un ordre de paiement test par e-mail à partir du Back Office Marchand.

2. Cliquez sur le moyen de paiement à tester.

La page de saisie des données bancaires s'affiche.

Numéro de transaction : 938322
Identifiant du marchand : 41271936
Montant : 10 000 XPF (83,80 EUR*)

* Contrevalleur à titre indicatif
L'adresse de ce site de paiement préfixée par https indique que vous êtes sur un site sécurisé et que vous pouvez régler votre achat en toute tranquillité.

Informations pour le paiement

Numéro de carte :

Expire fin : mois année

Cryptogramme visuel :

VALIDER

VISA SECURE PAYMENT SECURISÉ mastercard ID Check

Image 1 : Saisie des informations du moyen de paiement

La liste des numéros de carte de paiement disponibles s'affiche en dessous. Exemple :

UTILISER LE MODE TEST

Cliquez sur un des numéros de test listés **ci-dessous** pour renseigner automatiquement les champs du formulaire.
 Chaque numéro de test correspond à un résultat de paiement attendu.

- [4970 1150 0000 0210](#) - Paiement avec authentification sans interaction et fingerprinting
- [4970 1150 0000 0228](#) - Paiement avec authentification avec challenge et fingerprinting
- [4970 1100 0000 2019](#) - Paiement avec authentification avec challenge et timeout sur le fingerprinting
- [4970 1100 0000 0054](#) - Paiement avec authentification avec timeout sur le challenge
- [4970 1000 0000 0048](#) - Paiement accepté, acheteur non enrôlé 3D Secure
- [4970 1000 0000 0055](#) - Paiement accepté, garantie de paiement = NO
- [4970 1000 0000 0071](#) - Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé

3. Cliquez sur le numéro de carte souhaité.

Les champs de saisie des données bancaires se remplissent automatiquement.

4. Cliquez sur le bouton **Valider** pour finaliser le paiement.

La page de résultat du paiement s'affiche.

En cas de succès, les détails du paiement sont présentés à l'utilisateur avec la possibilité de télécharger le ticket en format PDF.

En cas d'échec, un message s'affiche. L'utilisateur est informé du refus de la demande de paiement.

Réaliser un paiement test en mode manuel

1. Choisissez le paiement manuel depuis votre Back Office Marchand.
2. Sélectionnez le moyen de paiement de l'acheteur.
3. Saisissez le montant de la transaction.
4. Sélectionnez la devise de la transaction.
5. Cliquez sur Moyen de paiement de test.

La page **Choix du moyen de paiement de test** s'affiche.

Paieement manuel (Mode TEST)

Paieement

CB

CB Mastercard VISA Visa

American Express Global

American Express

Montant * :

Devise * : EUR (Euro)

Numéro de carte * : [Moyen de paiement de test](#)

Date d'expiration * : Décembre 2022

Cryptogramme visuel :

Assistant Paramétrage

Choix du moyen de paiement de TEST

4970100000000014 : Paiement accepté

4970100000000071 : Paiement refusé, autorisation refusée pour cause de plafond dépassé

4970100000000089 : Paiement refusé, autorisation refusée suite à erreur dans le cryptogramme visuel saisi

6. Cliquez sur le numéro de carte souhaité.

Les champs de saisie des données bancaires se remplissent automatiquement.

7. Cliquez sur le bouton **Créer** pour valider la transaction.

En cas de succès, la page de détail de la transaction s'affiche. En cas d'échec, les champs de saisie restent remplis afin de faciliter d'éventuelles nouvelles tentatives.